# Game Concept

Het dorp van kabouters wordt bedreigd door een of andere heel knullige actie (mensen zijn aan het picknicken in het bos en stoten een kan water om over het kabouterdorp heen). Hierdoor moeten de kabouters hun dorp uit vluchten. Echter is dit niet makkelijk, aangezien ze onderweg allerlei hindernissen en vijanden tegenkomen. Het spel wordt gewonnen wanneer de ‘flood area’ succesvol achtergelaten is.